1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !

3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai

dengan nomor yang ada!

JAWAB:

1. **Class atau kelas** adalah sekelompok objek yang memiliki kesamaan. Sedangkan, **object atau objek** adalah suatu entitas baik real maupun abstrak yang dapat diidentifikasi dan direpresentasikan. Dengan kata lain, object juga merupakan bagian dari suatu class.
2. **- Method Overloading**

Overloading  adalah mendefinisikan dua atau lebih method di dalam kelas yang sama, dengan nama yang sama, namun dengan deklarasi parameter yang berbeda.

* **Method Construktor**

Konstruktor adalah Metode yang dapat digunakan untuk memberikan nilai awal saat objek di ciptakan. Metode ini di panggil secara otomatis oleh java ketika **new**dipakai untuk menciptakan instan kelas.

* **Assesor dan Mutator**

Encapsulation adalah proses pengelompokan property dan method dengan memberikan hak akses kepada property dan method sehingga property hanya dapat di akses melalui method accessor dan tidak dapat di rubah tanpa melalui prosedur yang seharusnya yang diatur pada method mutator.

* **Construktor Overloading**

Keyword yang digunakan pada method ini adalah this. Kata kunci this mengacu ke variabel instant dari kelas tersebut. Berguna untuk mengakses variabel instan yang didefinisikan di parameter. Biasanya digunakan dalam konstruktor atau method. Digunakan dalam untuk menyatakan objek yang sekarang.

* **Method Overriding**

Method subclass override terhadap method superclass ketika subclass mendeklarasikan method ang signaturenya serupa ke method dalam superclass. Signature dari method hanyalah informasiyang ditemukan dalam definisi method bagian atas.

* **Method  Berparameter**

Dengan adanya parameter, sebuahmethod dapat bersifat dinamis dan general.Artinya, method  tersebut dapat mengembalikan nilai yang beragam sesuai dengan nilai parameter yang dilewatkannya.

NO. 3

1. Class merupakan cetak biru atau kerangka dalam pembuatan program, sedangkan object adalah hasil instance atau penciptaan dari sebuah class.

2. Jenis-jenis Method :

》 Method setter (prosedur) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variabel, sehingga tidak memerlukan return value

》 Method getter (fungsi) digunakan untuk mengambil nilai dari variabel, sehingga membutuhkan return value. Sama halnya dengan class, method terdiri dari 2 hagian untuk membuatnya yaitu declaration method dan body method

3.

1. Nama kelas

2. Atribut

3. Method setter

4. Method getter

5. Accessor

6. Object

7. Fungsi setter

8. Menampilkan data output